

Aplicativo Focus

João Carlos Ressel

Visão geral do projeto



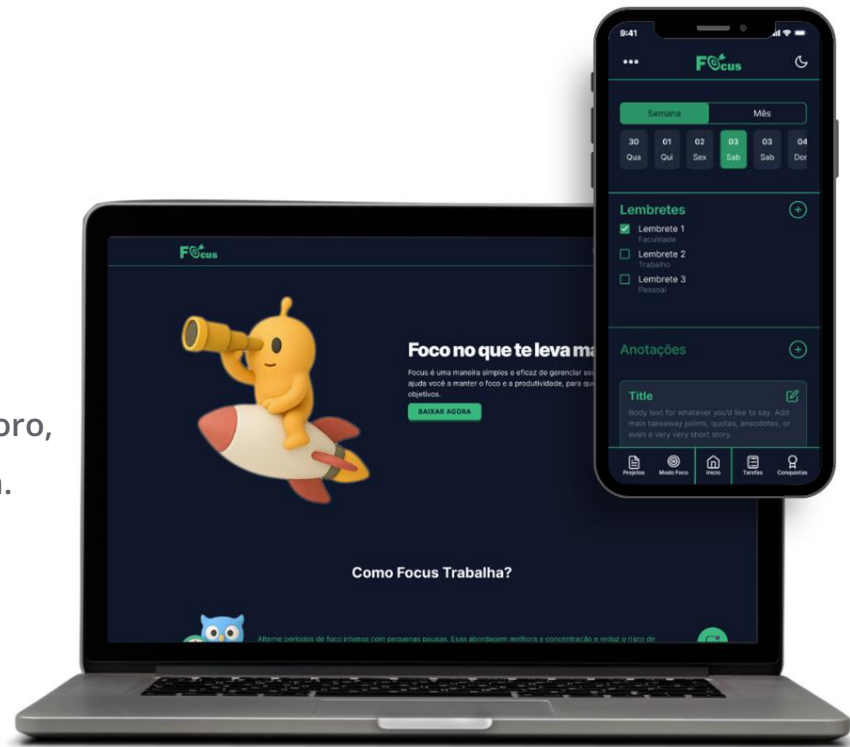
O produto:

Focus é uma plataforma digital (app e site responsivo) voltada para auxiliar pessoas com TDAH na organização de tarefas, foco e produtividade através de técnicas como Pomodoro, reforço positivo e personalização da experiência.



Duração do projeto:

Novembro 2024 - Junho de 2025



Visão geral do projeto



O problema:

Pessoas com TDAH frequentemente enfrentam dificuldades para manter o foco, cumprir tarefas diárias e encontrar ferramentas digitais simples que realmente atendam suas necessidades específicas.



A meta:

Projetar um app e site responsivo que promova foco, organização e senso de progresso para usuários com TDAH, respeitando suas necessidades cognitivas e emocionais.

Visão geral do projeto



Meu papel:

UX/UI Designer responsável por todas as etapas do projeto.



Responsabilidades:

- Pesquisa com usuários
- Wireframes
- Prototipação
- Testes de usabilidade
- Design responsivo
- Acessibilidade

Entendendo o usuário

- Pesquisa com usuários
- Perfis
- Declarações de problema
- Auditoria competitiva
- Ideação

Pesquisa com usuários: resumo



Para o projeto do aplicativo Focus, foi realizada uma pesquisa de usuário qualitativa por meio de entrevistas e observação direta. Inicialmente, presumi que os usuários buscavam apenas uma ferramenta para gerenciar tarefas.

No entanto, a pesquisa revelou que além da organização, os usuários desejam estímulos visuais, reforço positivo e recursos que os ajudem a manter o foco e reduzir distrações. A pesquisa também destacou a importância da personalização e da simplicidade na navegação. Essas descobertas reformularam o foco do design para priorizar a experiência emocional e sensorial dos usuários, e não apenas a funcionalidade técnica.

Persona 1: Maria

Declaração de problema:

Maria é uma Analista de Marketing Digital que lida com múltiplos projetos e prazos em um ambiente de ritmo acelerado. Ela precisa de um aplicativo que organize seu dia em blocos de tempo e minimize as distrações das notificações, porque as interrupções constantes comprometem sua capacidade de se concentrar em tarefas importantes e manter um alto nível de produtividade.



Maria Souza

Age: 29 anos
Education: Ensino Superior
São Paulo, SP
Hometown: Solteira, mora com uma
Family: amiga
Occupation: Analista de Marketing
Digital

“Eu me sinto mais produtiva quando consigo organizar meu dia em blocos de tempo, mas sou facilmente distraída por notificações. Um app com recursos de foco seria ótimo.”

Goals

- Manter o foco em tarefas do trabalho e pessoais.
- Organizar o dia de maneira eficiente.
- Evitar distrações que a desviam do objetivo principal.
- Acompanhar seus compromissos de forma simples e rápida.

Frustrations

- Fica facilmente distraída por notificações de aplicativos.
- Sente que seu smartphone é tanto uma ajuda quanto uma distração.
- Não consegue se concentrar por longos períodos em uma tarefa.

Maria trabalha em uma empresa de marketing digital e lida com múltiplos projetos ao mesmo tempo. Ela tem um ritmo de vida acelerado e utiliza seu smartphone para organizar tudo, desde compromissos profissionais até tarefas pessoais. Maria tem dificuldades em manter o foco devido à sua tendência a se distrair facilmente com redes sociais e outras notificações. Ela procura uma maneira de dividir seu tempo de forma eficiente e evitar procrastinação.

Persona 2: João

Declaração de problema:

João, um desenvolvedor de software criativo e multitarefa que trabalha de casa, precisa de uma solução digital que o ajude a visualizar, organizar e focar nas suas tarefas de forma clara e integrada no computador, porque ele se sente sobrecarregado e desorganizado ao lidar com múltiplos projetos, abas e janelas abertas ao mesmo tempo, o que prejudica sua produtividade e aumenta sua ansiedade.



João Pereira

Age: 38 anos
Education: Ensino Médio Completo
Hometown: Belo Horizonte, MG
Family: Casado, com um filho pequeno
Occupation: Desenvolvedor de Software

“Eu prefiro trabalhar no meu computador, onde posso visualizar tudo de uma vez. Quando tento usar meu celular, fico mais desorganizado.”

Goals

- Melhorar sua produtividade e foco.
- Gerenciar prazos e tarefas de forma clara e visual.
- Organizar as tarefas em blocos de tempo, com descansos programados.

Frustrations

- Sente que seu computador não tem uma solução integrada para se manter organizado.
- Se perde em meio a várias abas e janelas abertas ao mesmo tempo.
- Fica ansioso quando a quantidade de tarefas parece descontrolada.

João é desenvolvedor de software e, devido à natureza do seu trabalho, precisa lidar com vários projetos e prazos ao mesmo tempo. Ele trabalha de casa e se considera uma pessoa criativa, mas com dificuldades para manter a atenção em uma tarefa por longos períodos. João busca por uma solução de organização que se integre ao seu computador, pois sente que a visualização maior e os controles mais avançados são mais eficazes para ele. Ao mesmo tempo, ele precisa de ferramentas que ajudem a manter o foco e dividir tarefas em blocos gerenciáveis.

Auditoria competitiva

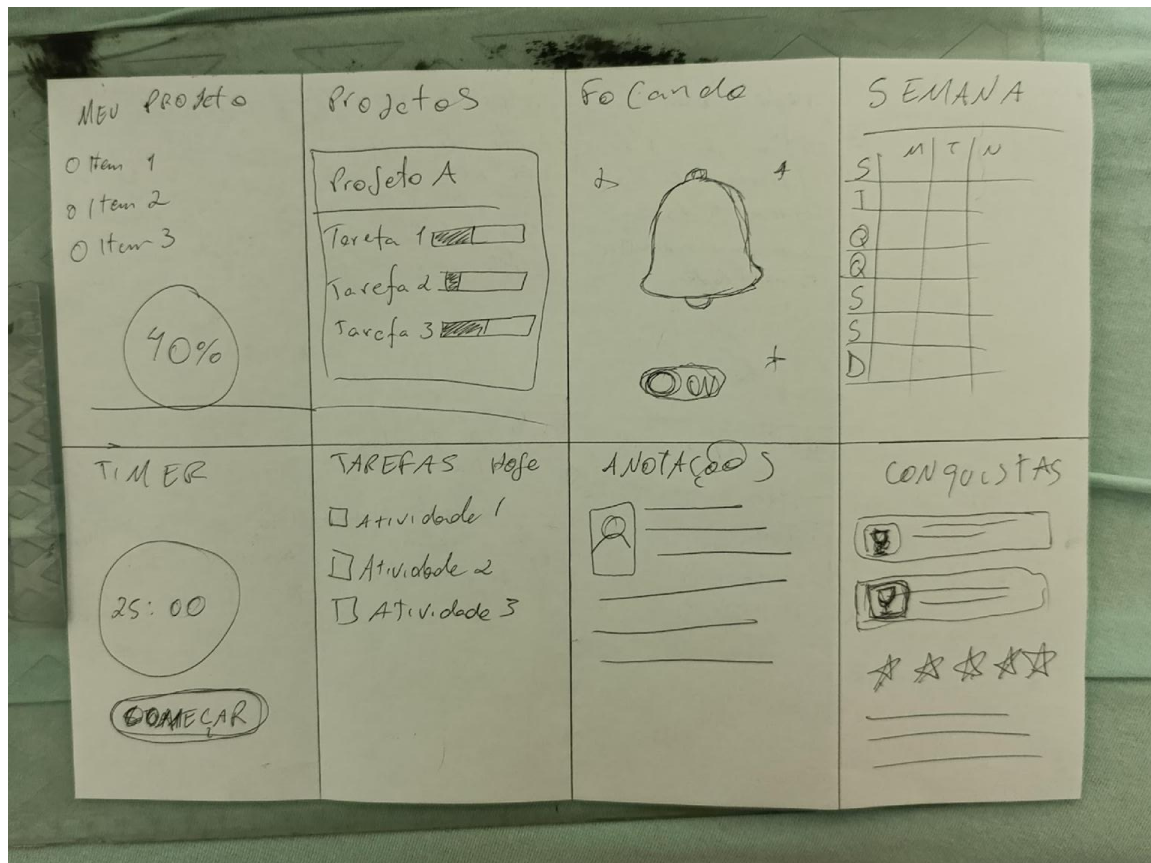
Uma auditoria dos produtos de alguns concorrentes forneceu orientação sobre lacunas e oportunidades para resolver com o app.

Auditoria competitiva	Informações Gerais							
	Tipo de concorrente (direto ou indireto)	Localização	Oferta de Produtos	Preços	Site	Tamanho da Empresa	Público-alvo	Proposta de Valor
Timo	Direto	Dinamarca	App de organização com foco em neurodivergentes	Gratuito + Premium	https://www.timoapp.com	Pequena startup	Neurodivergentes (TDAH, autismo)	Interface visual acessível e rotina personalizada
Focus To-Do	Direto	China	App de Pomodoro com listas de tarefas	Gratuito + Premium	https://www.focustodo.cn	Empresa média	Pessoas com TDAH ou foco em produtividade	Combina foco com tarefas de forma simples
Todoist	Direto	EUA	App de gerenciamento de tarefas com filtros	Gratuito + Premium	https://www.todoist.com	Empresa grande	Profissionais organizados	Organização poderosa com etiquetas e filtros
Notion	Indireto	EUA	Workspace personalizável com bancos de dados	Gratuito + Premium	https://www.notion.so	Startup	Usuários avançados de organização	Customização total do ambiente de trabalho
Google Keep	Indireto	EUA	App de anotações e listas simples	Gratuito	https://keep.google.com	Google	Usuários do ecossistema Google	Anotações rápidas com sincronização em nuvem

UX (avaliado: precisa de trabalho, ok, bom ou excepcional)								
Primeiras impressões		Interação				Design visual	Conteúdo	
Experiência do site no desktop	Experiência no aplicativo ou site móvel	Recursos	Acessibilidade	Fluxo de usuário	Navegação	Identidade da marca	Tom	Descrições
Bom + Interface limpa + Fácil navegação - Carregamento inicial lento	Excepcional + Design acessível + Timer visual intuitivo Bom + Timer funcional - Layout confuso em telas pequenas	Excepcional + Criação de rotinas com blocos de tempo + Alertas visuais e sonoros Bom + Pomodoro integrado a tarefas - Faltam integrações	Bom + Bom uso de elementos visuais + Cores acessíveis - Sem suporte a leitor de tela Excepcional + Boa acessibilidade visual + Compatível com leitor de tela	Bom + Planejamento de rotina claro - Filtros limitados a um por vez Bom + Planejamento intuitivo - Lista de tarefas manual e repetitiva Excepcional + Fluidez entre listas e projetos + Ações rápidas e claras	Bom + Estrutura lógica - Menu principal poderia ter ícones mais claros Ok + Menu direto - Voltar à tela inicial é confuso Excepcional + Excelente arquitetura de informação	Excepcional + Marca consistente + Ícones e cores memoráveis Bom + Identidade coerente - Pouca diferenciação visual	Bom + Amigável e próximo do usuário Bom + Direto, mas pouco emocional	Bom + Descrições claras - Algumas opções escondidas Ok + Algumas descrições genéricas
Bom + Interface moderna - Requer login para explorar	Bom + Organização por projetos - Curva de aprendizado leve	Bom + Tarefas, etiquetas e filtros poderosos	Bom + Elementos visuais claros - Leitor de tela com limitações	Bom + Modularidade poderosa - Preenchimento manual é cansativo	Excepcional + Excelente arquitetura de informação	Bom + Design simples e funcional	Bom + Linguagem profissional e acessível	Bom + Informações objetivas e bem posicionadas
Excepcional + Flexível e completo + Layout expansivo	Ok + Poderoso, mas pouco intuitivo no celular	Bom + Personalização total - Requer muito tempo para configurar	Precisa melhorar - Não usa padrões de acessibilidade - Cores fracas para contraste	Bom + Rápido e claro + Navegação direta para notas	Ok + Muitas opções - Difícil de encontrar funções específicas	Excepcional + Forte branding visual + Coerência visual em todos os canais	Ok + Formal, porém distante	Bom + Bem escrito, mas técnico
Bom + Simples e rápido - Poucas funções avançadas	Ok + Funciona bem - Não oferece timers ou foco	Ok + Lista e nota rápidas - Sem integração com produtividade	Precisa melhorar - Não usa padrões de acessibilidade - Sem rótulos ou leitores de tela	Excepcional + Rápido e claro + Navegação direta para notas	Bom + Fácil encontrar notas - Falta organização por categorias	Bom + Interface Google - Sem identidade própria forte	Ok + Neutro, sem tom envolvente	Precisa melhorar - Informações vagas - Pouco contexto em botões

Ideação

Crazy Eights para foco e reforço positivo.



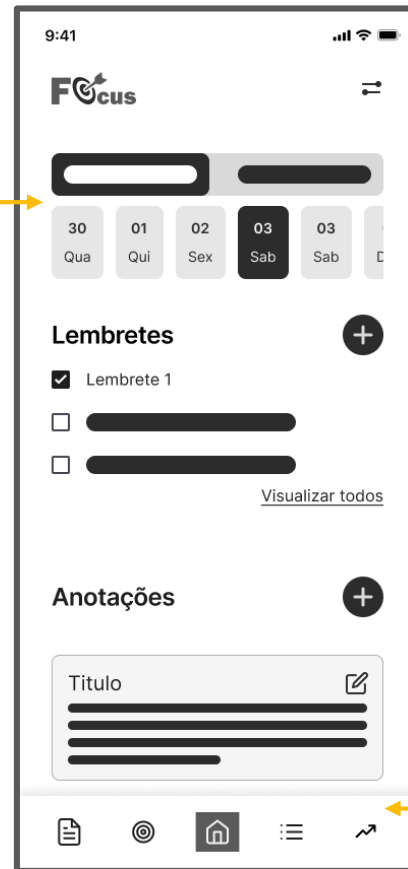
Iniciando o design

- Wireframes digitais
- Protótipo de baixa fidelidade
- Estudos de usabilidade

Wireframes digitais

Depois de idealizar e desenhar alguns wireframes, em papel criei os designs iniciais para o app Focus. Esses designs se concentraram em ajudar os usuários na organização e execução de suas tarefas diárias.

Aqui funciona como uma agenda para separar as tarefas e lembretes

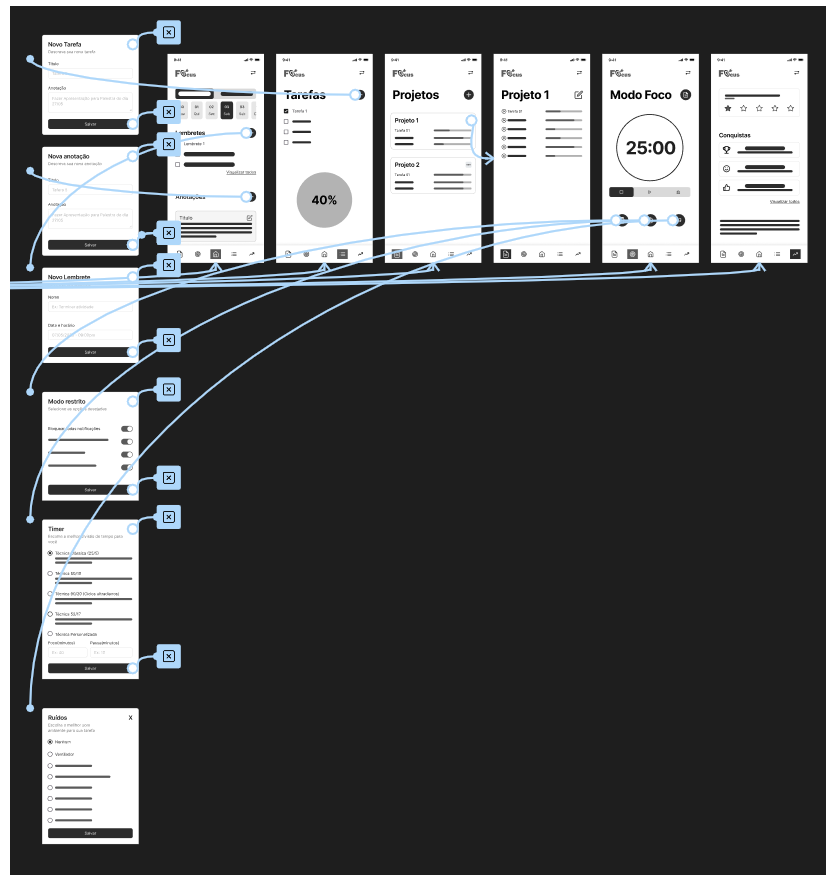


Fácil acesso aos recursos do app de navegação global

Protótipo de baixa fidelidade

Para me preparar para o teste, de usabilidade criei um protótipo de baixa fidelidade que conectava o fluxo do usuário de navegar pelas funcionalidades do modo foco e de adicionar lembretes, tarefas, projetos.

[Veja o protótipo de baixa fidelidade do Focus.](#)



Estudo de usabilidade: parâmetros



Tipo de estudo:

Estudo de usabilidade não moderado



Local:

Brasil, remoto



Participantes:

5 participantes



Comprimento:

10 a 20 minutos

Estudo de usabilidade: resultados

1

Navegação Intuitiva

Usuários elogiaram a simplicidade da navegação e encontraram facilmente o botão “+” para iniciar tarefas. O layout foi considerado visualmente claro e direto.

2

Confusão entre Ícones

Alguns usuários confundiram o botão de foco com o de progresso, e relataram dificuldade em encontrar o histórico de atividades. Ícones similares causaram confusão.

3

Recompensas Visuais

A gamificação foi bem recebida, mas os usuários pediram mais destaque às recompensas. Sugestões incluíram animações ou selos visuais ao concluir tarefas, para reforçar positivamente o progresso.

Aperfeiçoando o design

- Modelos
- Protótipo de alta fidelidade
- Acessibilidade

Modelos

Com base nos insights dos, estudos de usabilidade apliquei alterações de design, como adicionar respostas visuais após o usuário concluir uma tarefa.

Antes do estudo de usabilidade



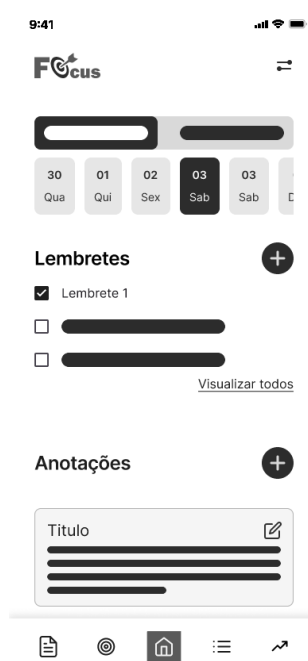
Após o estudo de usabilidade



Modelos

Mudanças de design adicionais incluíram a adição de textos para descrever melhor os itens do menu.

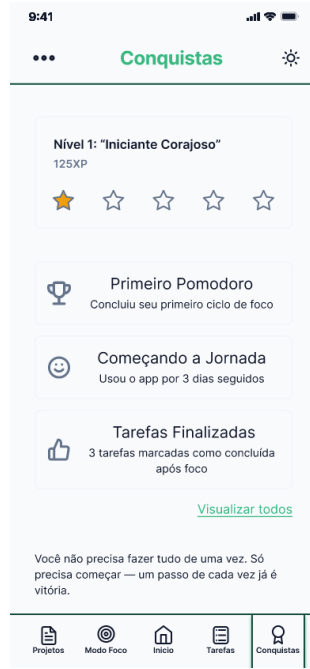
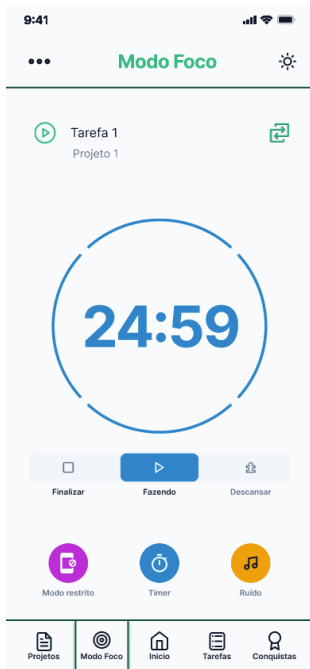
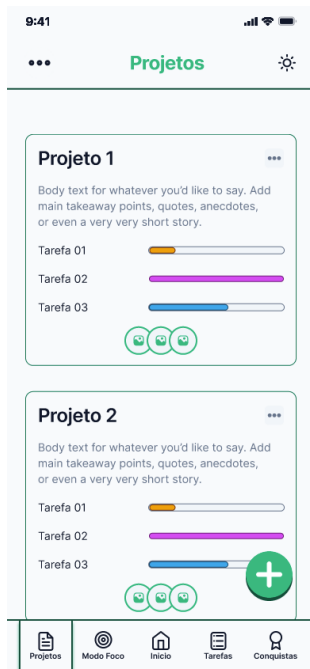
Antes do estudo de usabilidade



Após o estudo de usabilidade



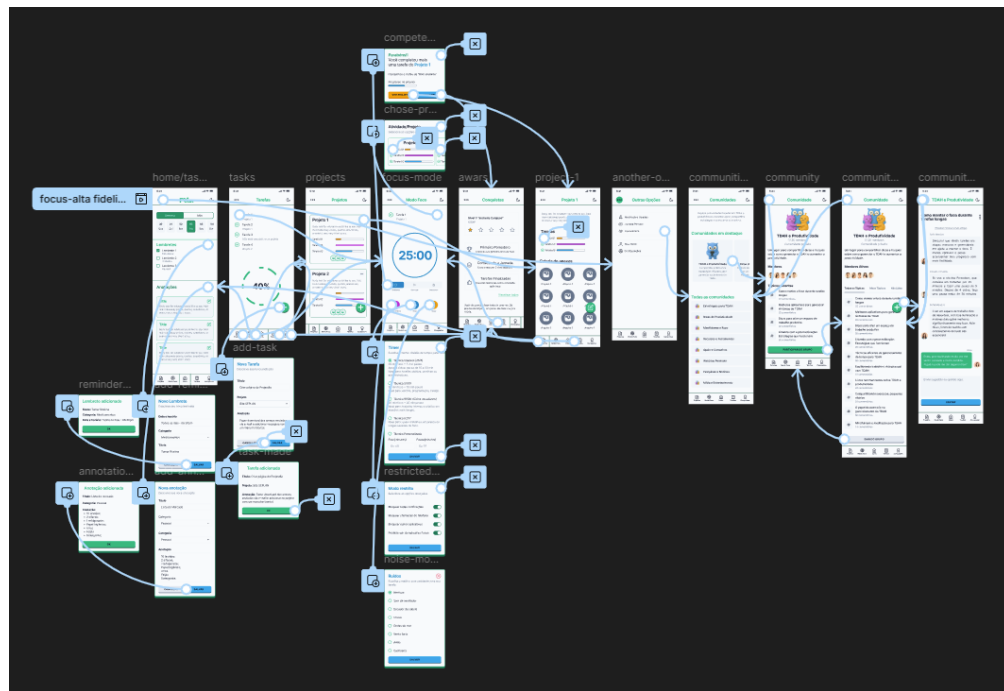
Modelos



Protótipo de alta fidelidade

O protótipo de alta fidelidade seguiu o mesmo fluxo de usuário, do protótipo de baixa fidelidade incluindo alterações de design feitas após o estudo de usabilidade, com adição de mais um fluxo, que é o da comunidade, para haver conexões com outras pessoas.

[Veja o protótipo de alta fidelidade do Focus.](#)



Considerações de acessibilidade

1

Rótulos claros para elementos interativos que podem ser lidos por leitores de tela. E cores de alto contraste.

2

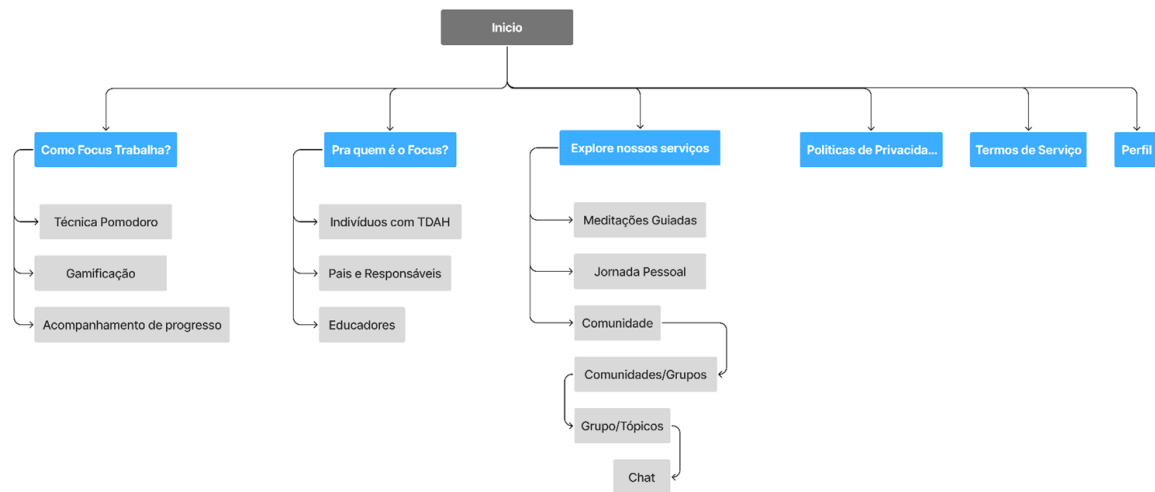
As interações seguem uma estrutura lógica e repetitiva, o que ajuda pessoas a manterem o foco e reduz ansiedade de navegação.

Design responsivo

- Arquitetura da informação
- Design responsivo

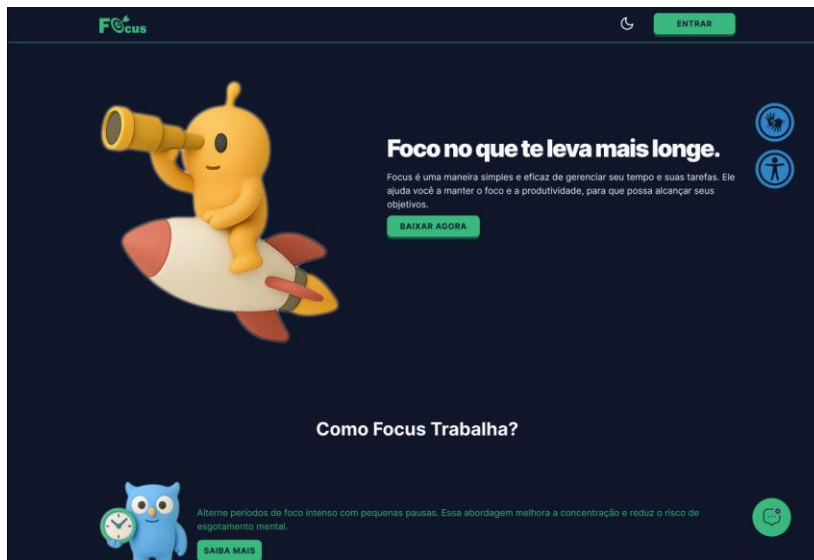
Sitemap

Com os designs do app, concluídos comecei a trabalhar no design do site responsivo. Usei o sitemap do Focus para orientar a estrutura organizacional do design de cada tela para garantir uma experiência coesa e consistente em todos os dispositivos.



Designs responsivos

Os designs para variação de tamanho de tela incluíam dispositivos móveis, tablets e computadores. O intuito do site é encaminhar o usuário para baixar o aplicativo e oferecer algumas funcionalidades básicas que também serão oferecidas no app. Clicando nas imagens, é possível acessar o protótipo.



Proseguindo

- Pontos importantes
- Próximas etapas

Pontos importantes



Impacto:

Os participantes relataram que o design claro e os elementos visuais de reforço ajudaram a manter o foco nas tarefas, tornando o aplicativo intuitivo e motivador. Como compartilhou um dos usuários: 'Acho que com esse app, conseguiria terminar minhas tarefas sem me sentir frustrado.'



O que eu aprendi:

Trabalhar com personas com TDAH me ensinou a priorizar simplicidade, clareza e previsibilidade no design. Entendi a importância de considerar acessibilidade desde o início do projeto, e não apenas como um complemento final.

Próximas etapas

1

Aprimorar os elementos de gamificação para tornar o uso do app mais motivador e recompensador ao longo do tempo.

2

Expandir as opções de personalização, adaptando o app às diferentes rotinas, preferências e níveis de foco de cada usuário.

3

Integrar recursos de inteligência artificial para compreender melhor os objetivos dos usuários e oferecer sugestões mais personalizadas e empáticas.

Vamos nos conectar.



Vamos focar juntos em novas ideias? Estou disponível para conversas, parcerias e oportunidades!

✉ joao.resselti@gmail.com

🔗 [Linkedin](#)